	Cube	Insight	Voxel Processor
Arquitectura	3 processadors especialitzats un bus comú i memòria skewed	Microprocessador i mòduls hardware	Pipeline jeràrquica de processadors paral.lels
Estratègia	Accés paral.lel a beams	Format especial associat als voxels	Subdivisió de l'espai 3D i transfromacions en paral.lel
Model	Voxels	Octrees	Voxels
EPA	Ray-casting	BTF	BTF
Shading	Cogradient	Constant i local	Gradient
Antialiasing	No	Amb postprocés	Remostreig a doble resolució
Color	Si	Si	Escala de gris
Velocitat	35 frames/seg	segons/imatge	25 frames/seg
Resolució	512x512	1240x1024	512x512
Paral.lelisme	Multiprocessador SIMD processadors SISD	No	Pipeline SIMD
Status	Prototipus	Operatiu	Propòsit

Taula 7.2. Comparació d'arquitectures de propòsit específic.